

Aération des départs et des avant-greens

Pourquoi aère-t-on les départs et les tours de greens?

Pour limiter le compactage des sols, favoriser les échanges gazeux au niveau du système racinaire, le gazon a besoin d'air pour ne pas dépérir, n'oublions pas que sans racines il n'y aurait pas de gazon!!!!

Cela est également fait pour faciliter et favoriser l'ancrage du gazon au sol (éviter l'effet peau de chien) et accélérer le drainage superficiel du sol grâce au développement du système racinaire. Ceci a pour conséquence une meilleure assimilation des fertilisations et provoque la dégradation aérobie de la matière organique du sol, le gazon est ainsi plus ferme pour le jeu de golf.



Pour résumer PAS D'AÉRATION = PAS DE GAZON

Pourquoi à cette période?

Il faut une croissance active du gazon et surtout de son système racinaire. Les meilleures périodes sont septembre et avril-mai.

Quelle est la méthode utilisée ?

Nous effectuons une perforation avec des pointes croix pour une plus grande surface d'aération interne et moins de déformation du sol.

Le retour des surfaces au jeu est donc plus rapide grâce à ce type de pointes. (diamètre 19 mm, 600 trous au m², profondeur 8 cm) surtout lorsqu'elles sont suivies d'un sablage (à 1,5 litres au m², effectué avec du sable de carrière de la Vienne de granulométrie:0/2mm)

Combien de temps cela prend-il?

Cela dépend du travail nécessaire à côté et si l'on peut mobiliser toute l'équipe sur cette tâche. En moyenne par temps sec, après avoir retiré les plaques et marques de départs:

- ☞ 2 jours si la météo est clémente pour les départs
- ☞ 4 jours pour les tours de greens. Il faut que le sable puisse sécher pour pouvoir le brosser efficacement avec notre brosse tirée par la tondeuse

Quels sont les effets escomptés?

L'objectif principal est de trouver une continuité de la qualité du tapis végétal et une limitation du dépérissement hivernal en obtenant un gazon plus ferme et plus épais (dit « fermé ») pour la qualité du jeu!

Laurent Murail Intendant de terrain

